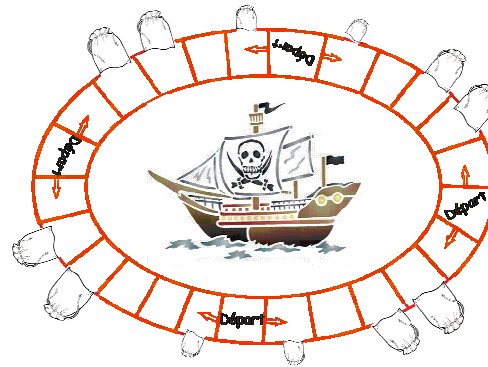


# Pirates et marins

## Matériel :

- 1 plan de jeu
- 4 pions marins
- 9 cartes pirates
- ... cartes de 1 à 6
- 20 pièces de 1 centimes



## Organisation : 2 à 4 enfants

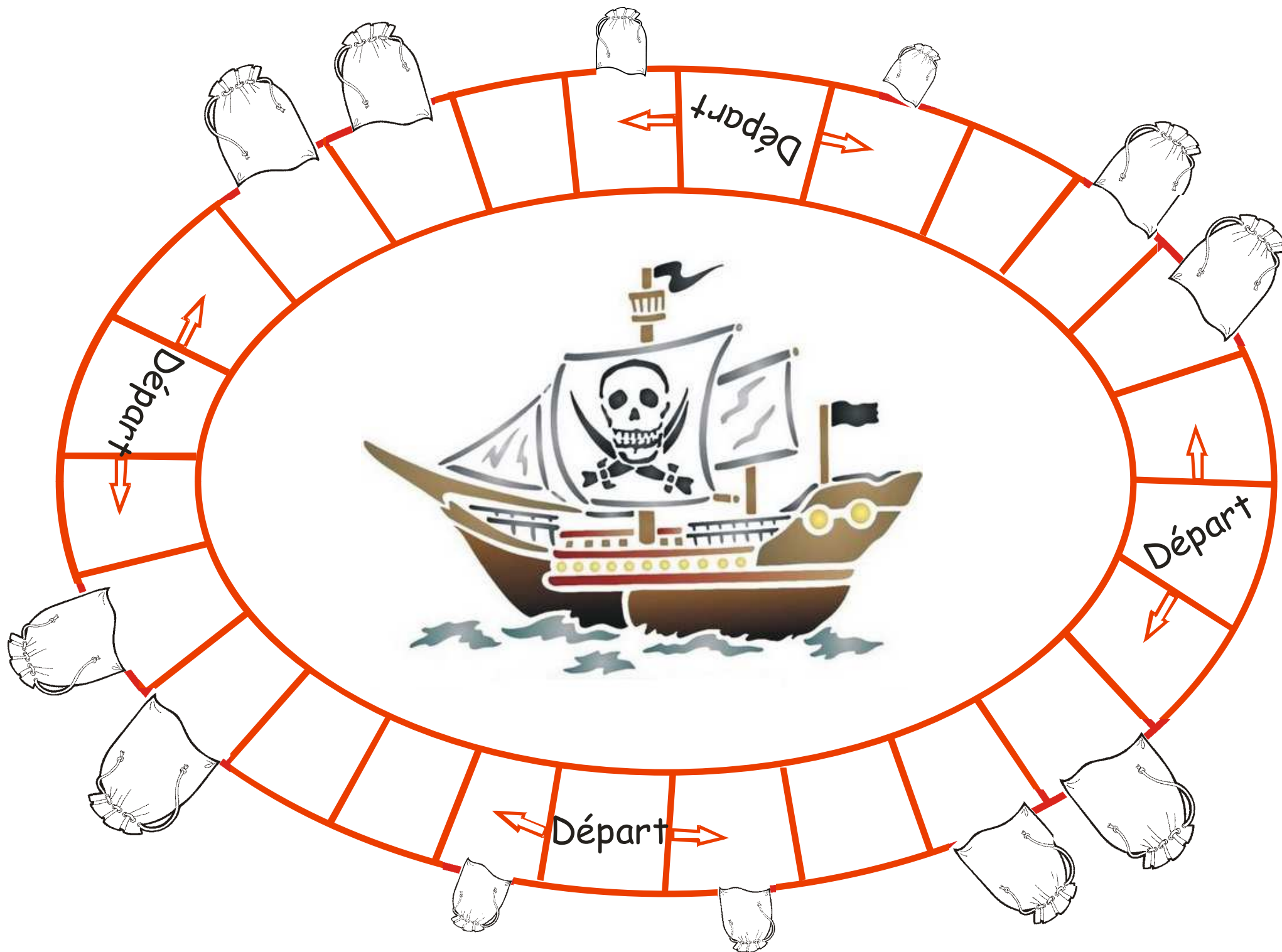
## Déroulement de l'activité :

A tour de rôle les enfants pêchent une carte.

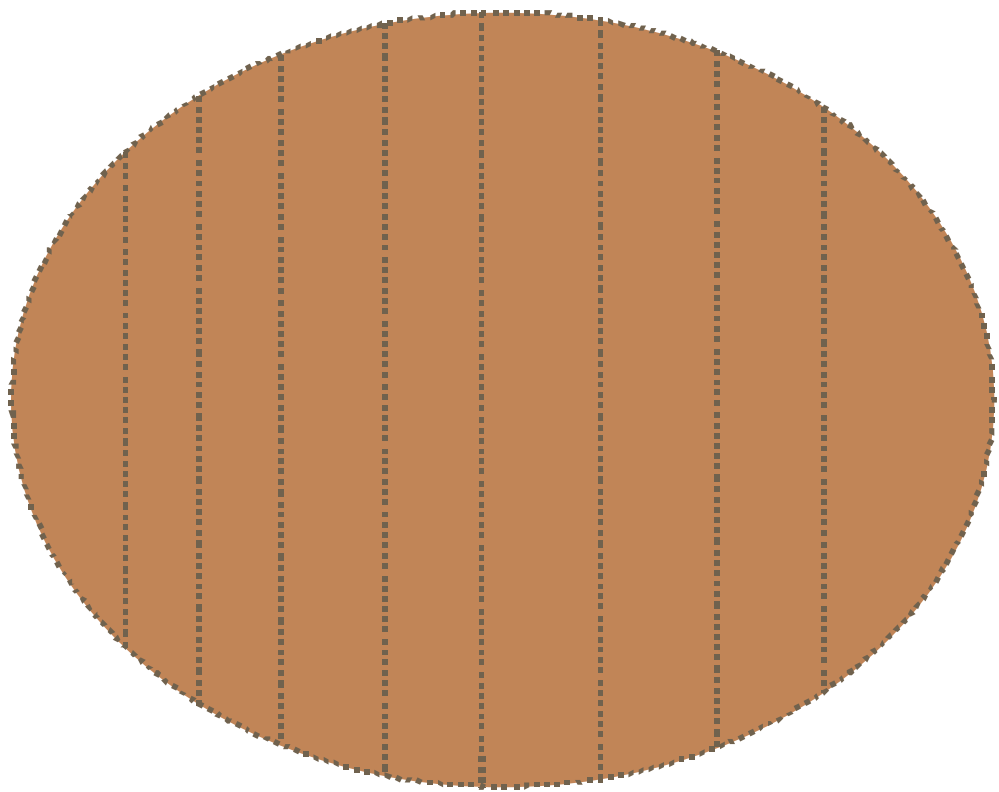
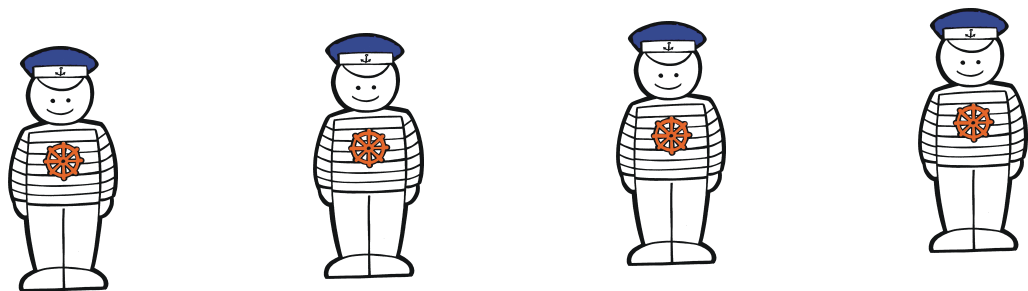
Si c'est un nombre, il avance son pion (peu importe le sens) pour essayer de tomber sur une carte où il y a un trésor. Il peut alors prendre une pièce.

Si c'est une carte pirate, il doit enlever un volet brun au centre du plateau de jeu.

Le but est de récolter toutes les pièces avant que les pirates ne soient là.



[illegible]



5

5

5

5

5

6

6

6

6

6

[illegible]

2

2

3

3

3

3

3

4

4

4

4

4

[illegible]





1

1

1

1

1

2

2

2

[illegible]