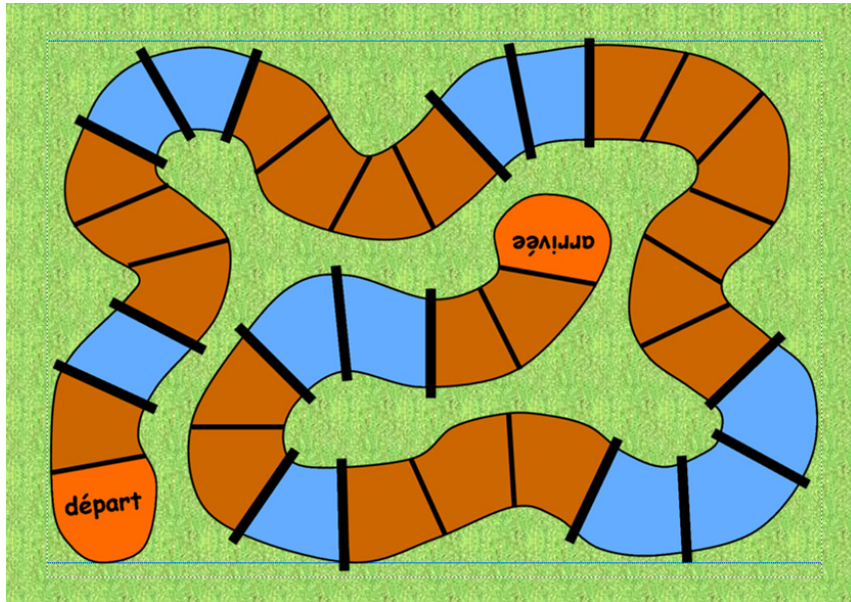


# LA COURSE DES CHEVAUX



## Matériel :

Une piste format A3 ou A2.

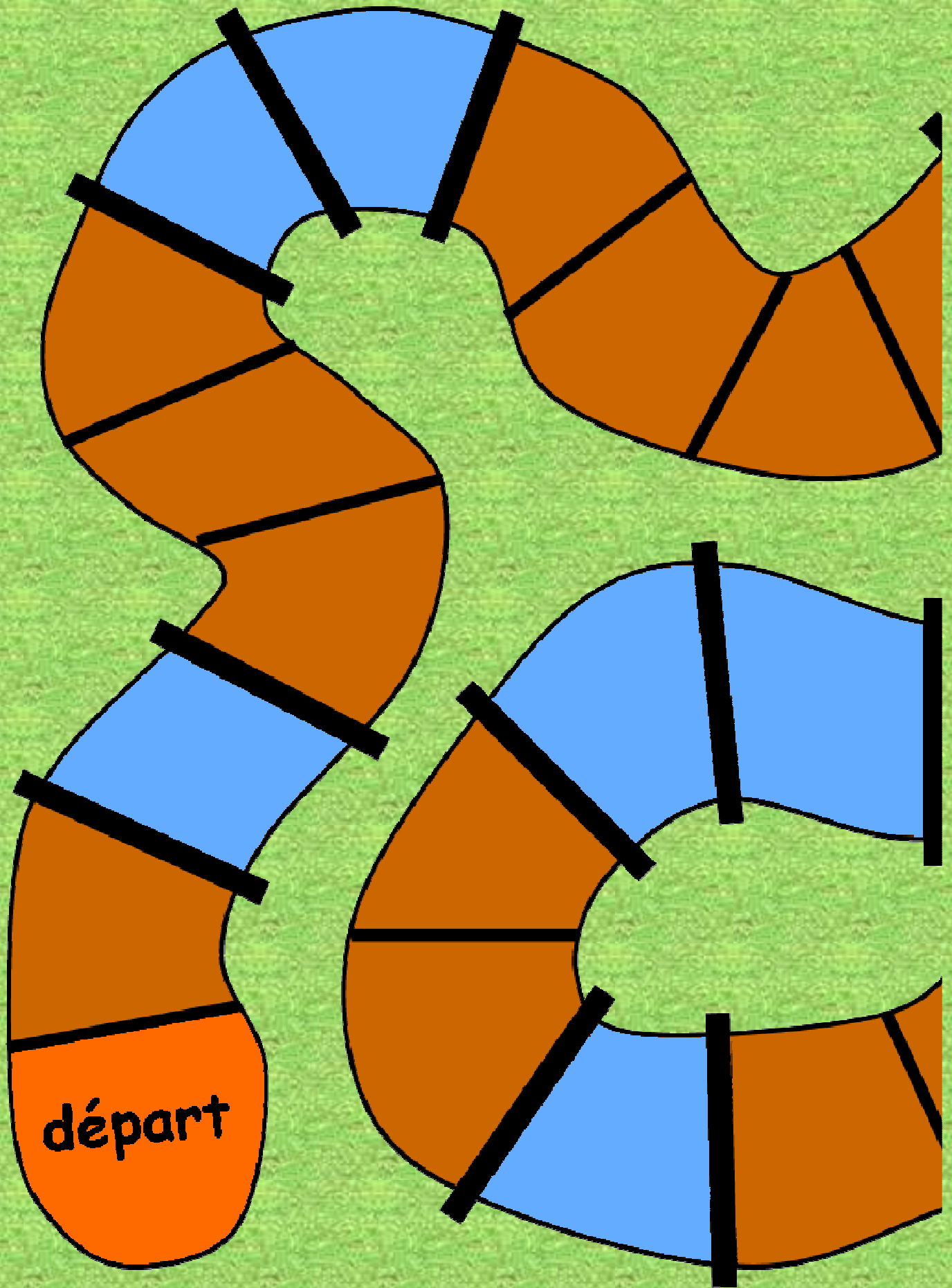
Un petit cheval par joueur.

un dé de 1 à 6 : constellations, doigts ou chiffres

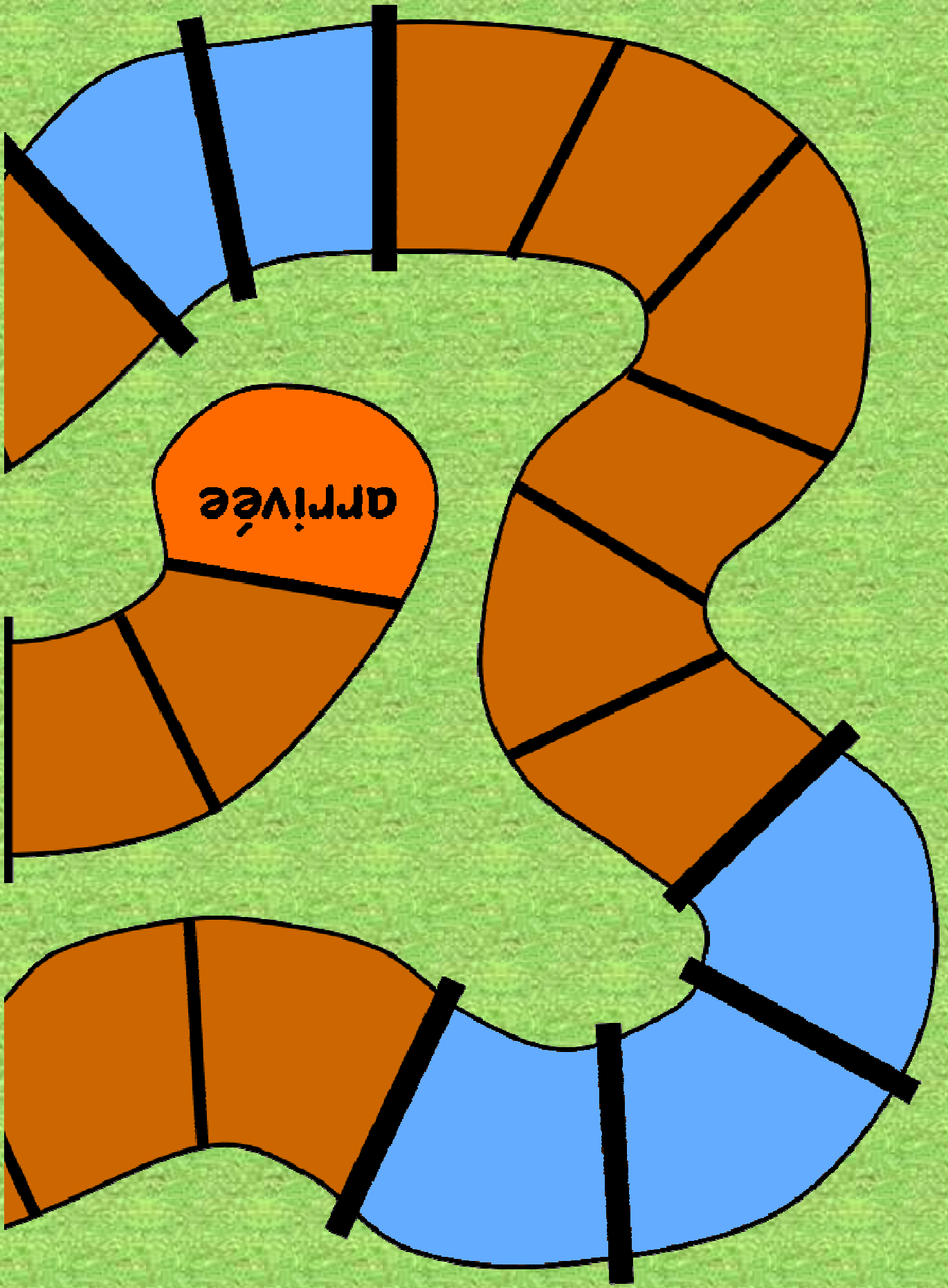
## Règle du jeu :

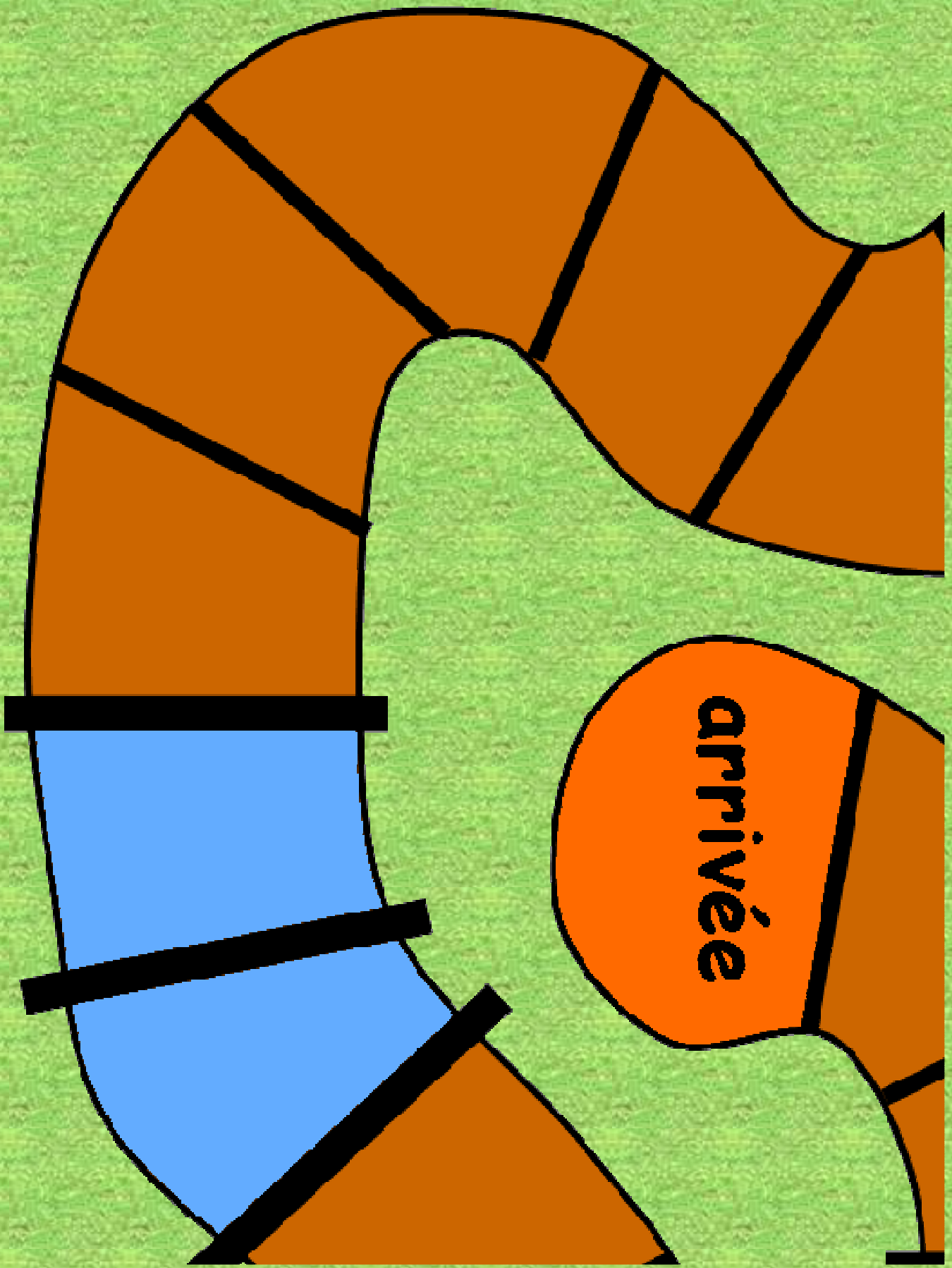
Chaque joueur fait avancer à tour de rôle son cheval du nombre de cases indiqué par le dé.

Le cheval ne peut pas s'arrêter sur une case jalonnée par un obstacle : il doit avoir le nombre de points nécessaire pour le franchir d'un seul coup, par un saut de 1, 2 ou 3 haies selon les cas. Si le nombre de points obtenu par le dé est insuffisant, on passe son tour.

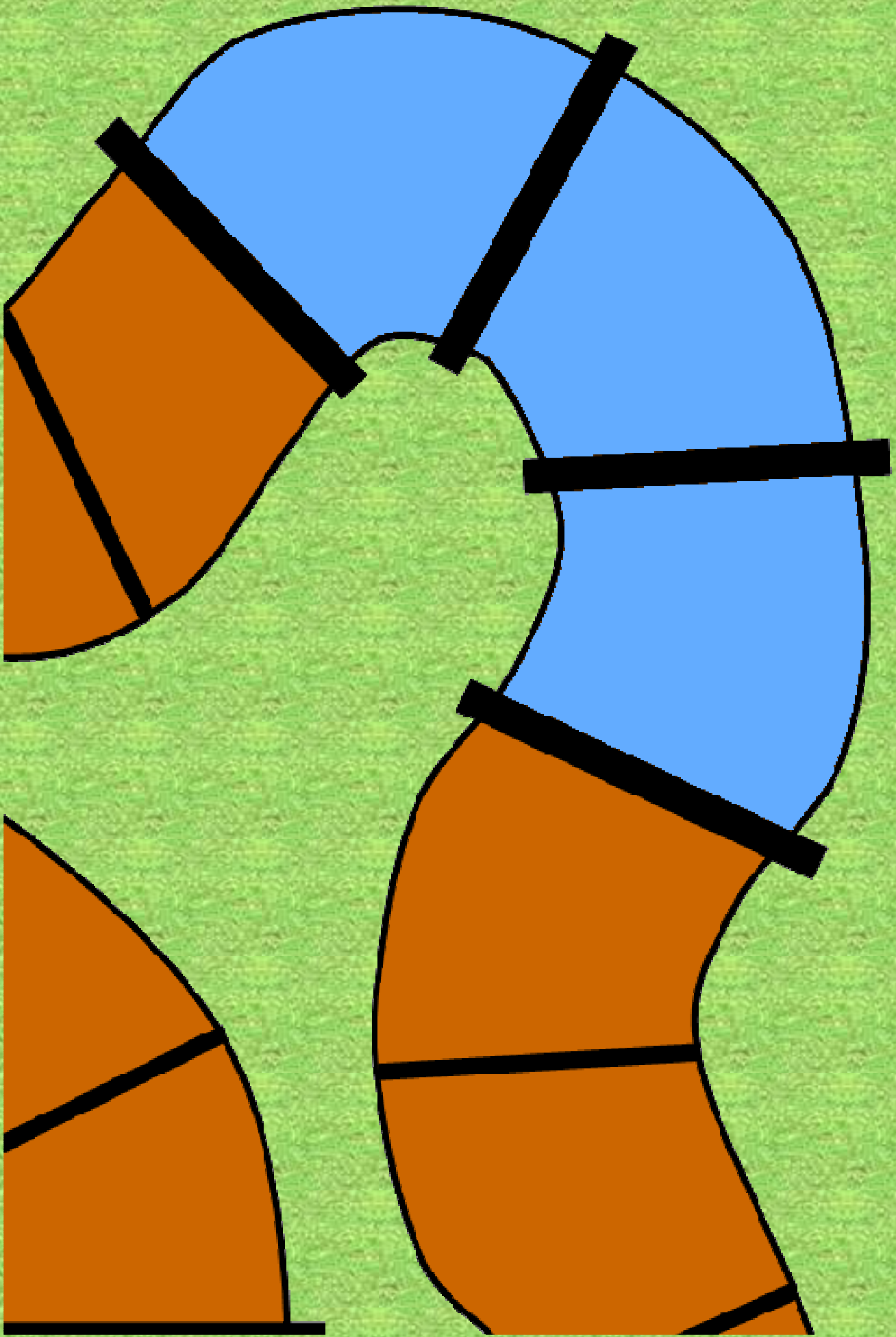


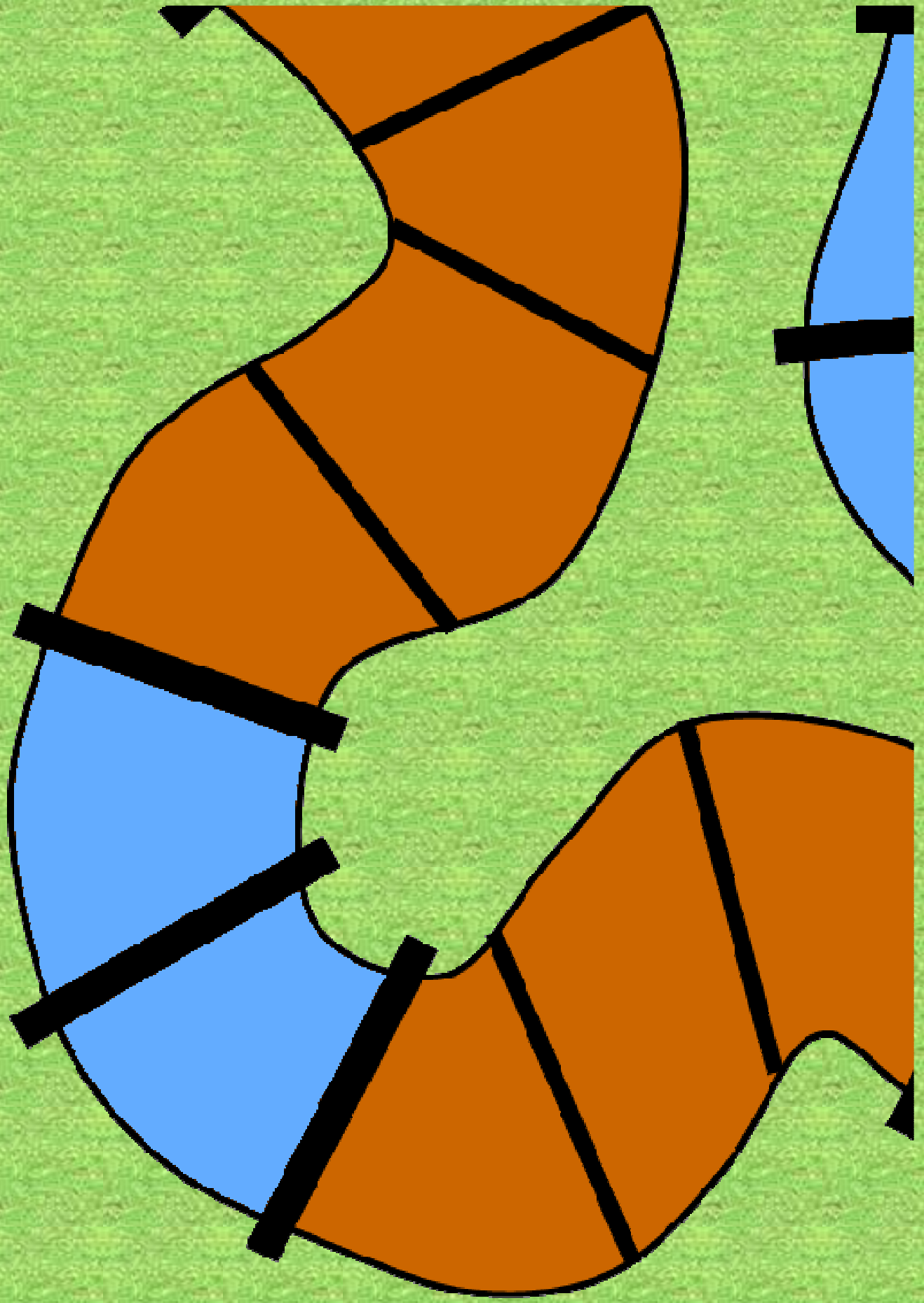
**départ**

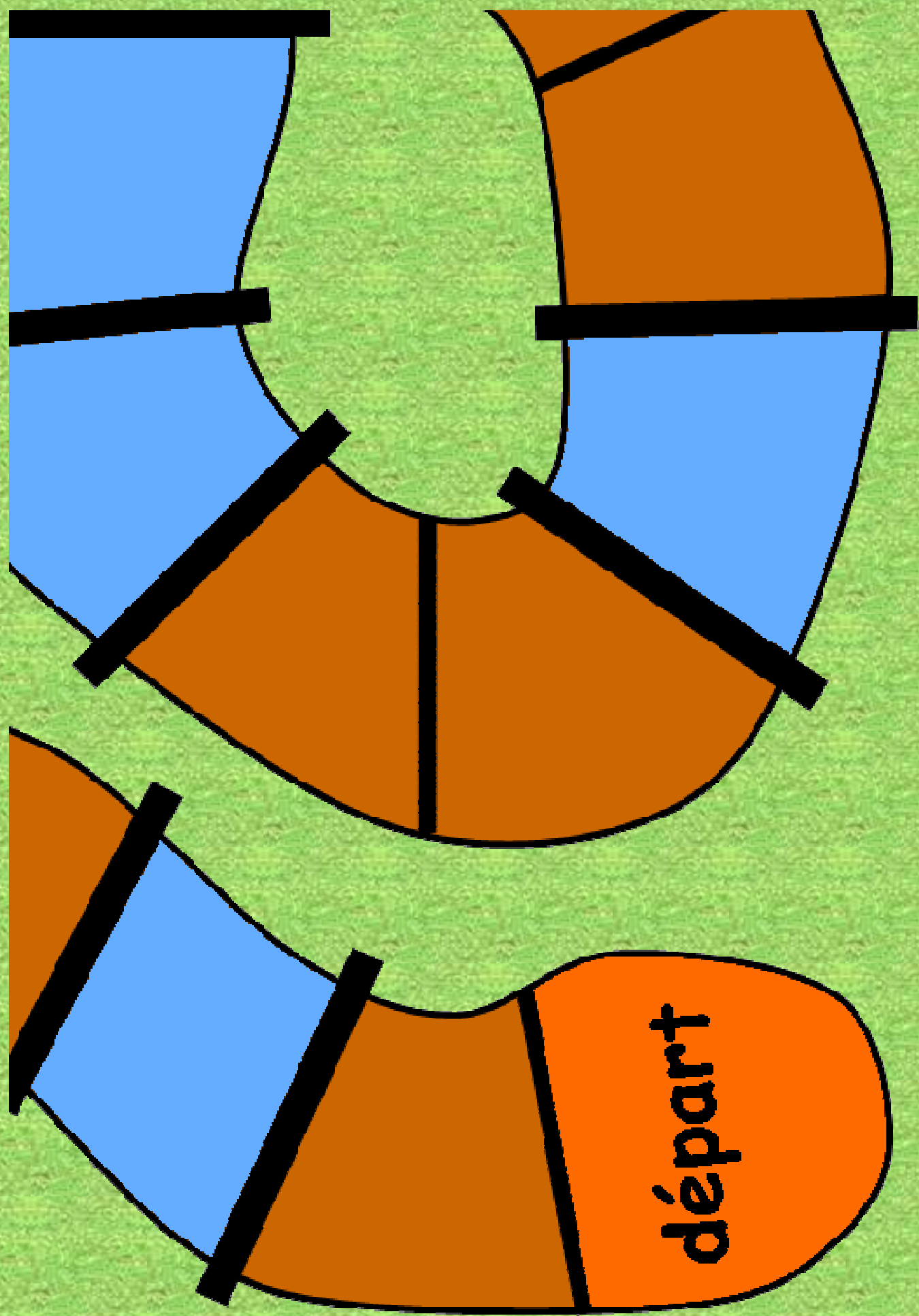




arrivée







départ