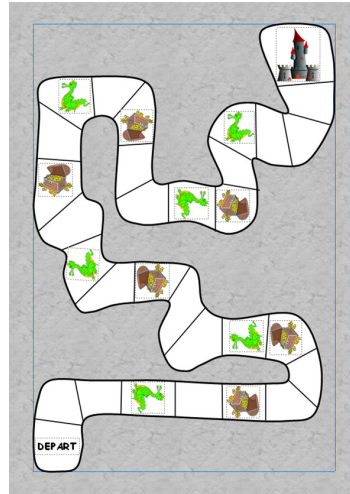




Les dragons et les trésors



Matériel :

Un plateau de jeu format A3 ou A2

Une soixantaine de jetons (les pièces d'or)

Un chevalier par joueur

Un dé 1 à 3

Déroulement:

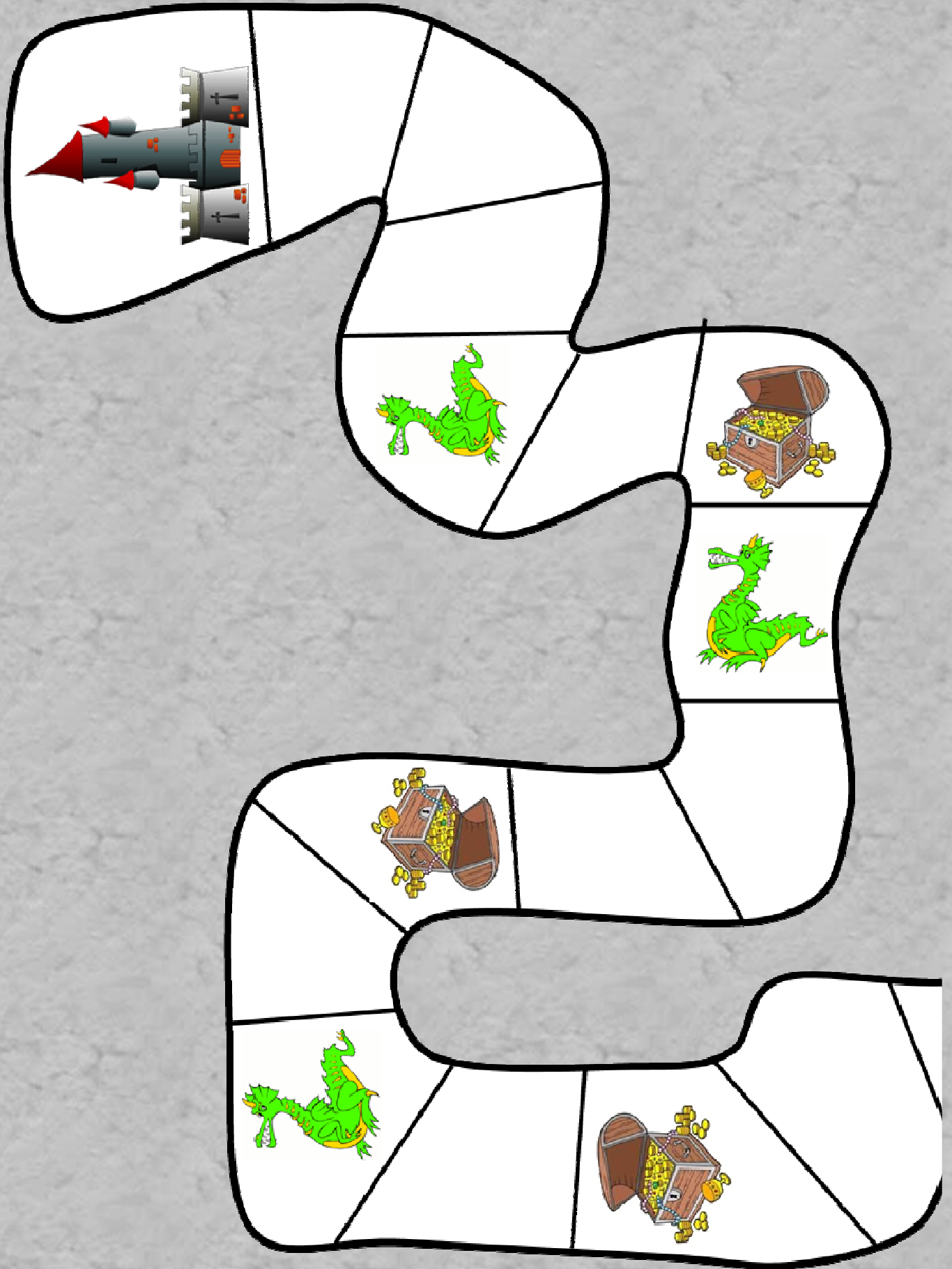
Chaque joueur débute la partie avec 10 pièces d'or.

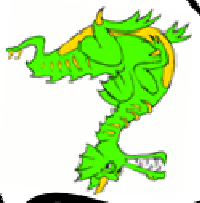
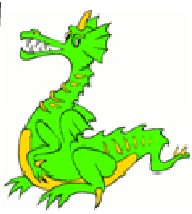
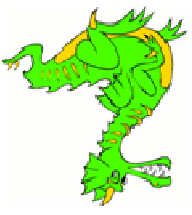
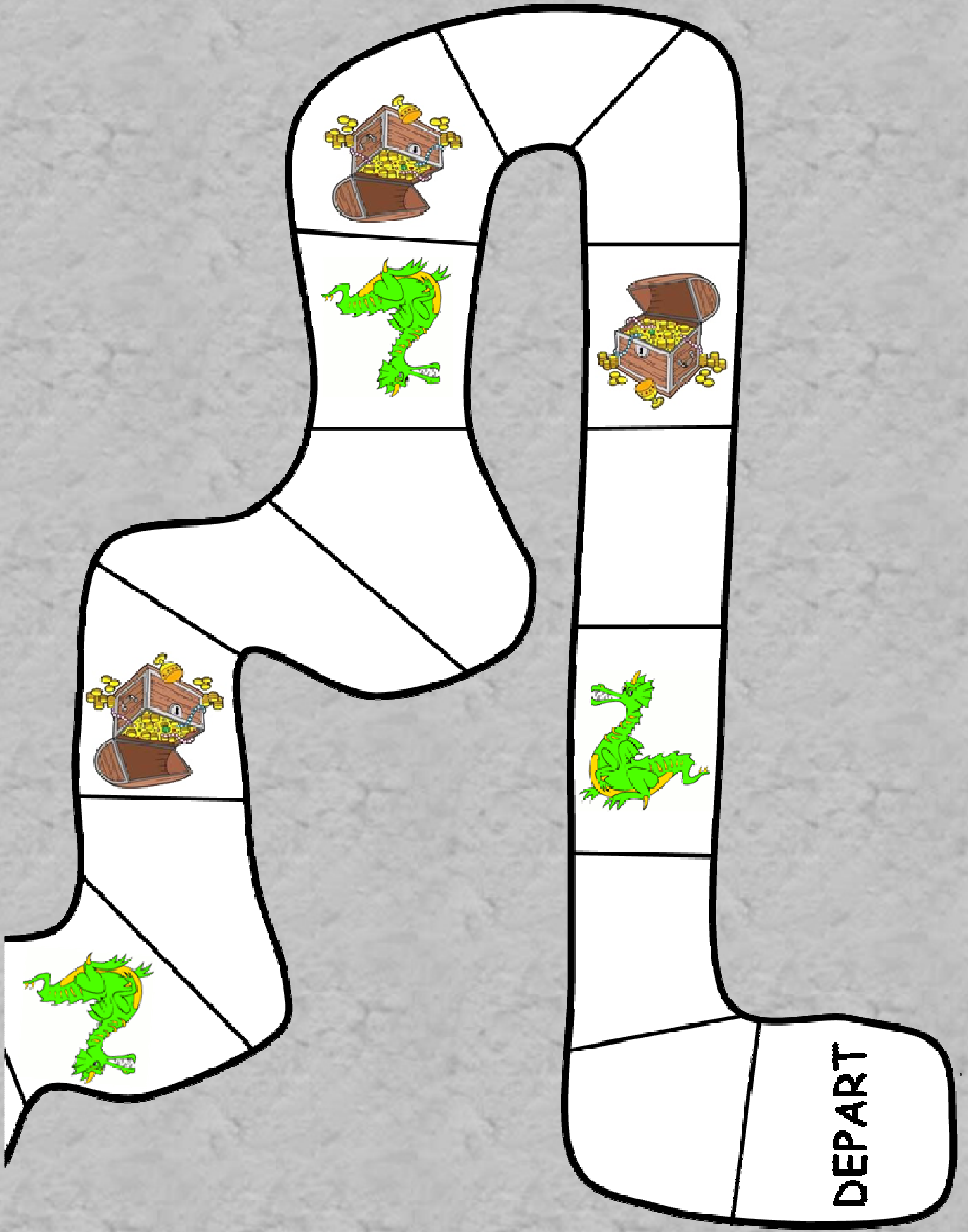
Lorsque l'enfant rencontre un dragon, il doit lui donner des pièces d'or. Pour savoir combien, il relance le dé.

Lorsque l'enfant tombe sur une case trésor, il gagne des pièces d'or. Pour savoir combien, il relance le dé.

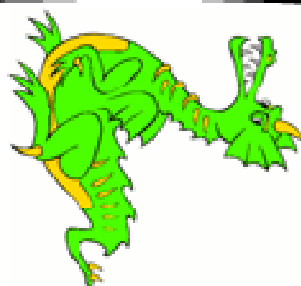
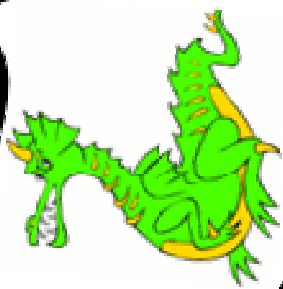
Quand tous les chevaliers sont arrivés au château, celui qui a le plus de pièces d'or a gagné.

NB : si le dragon réclame des pièces que le joueur n'a pas, ce dernier retourne sur la case où il était précédemment.





DEPART



DEPART

