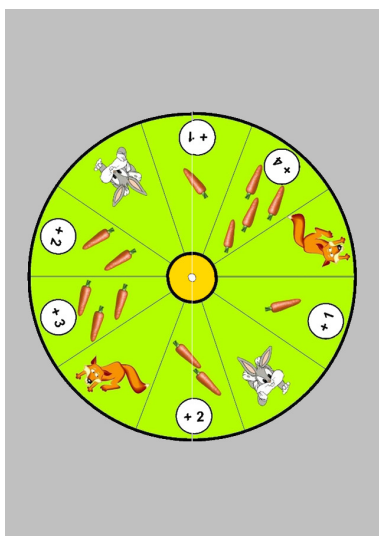


LAPIN ET RENARD



Matériel :

Un plateau de jeu collectif avec au centre une flèche.

Une planche individuelle par enfant (Cf page 6) avec chacune 3 cartes lapin.

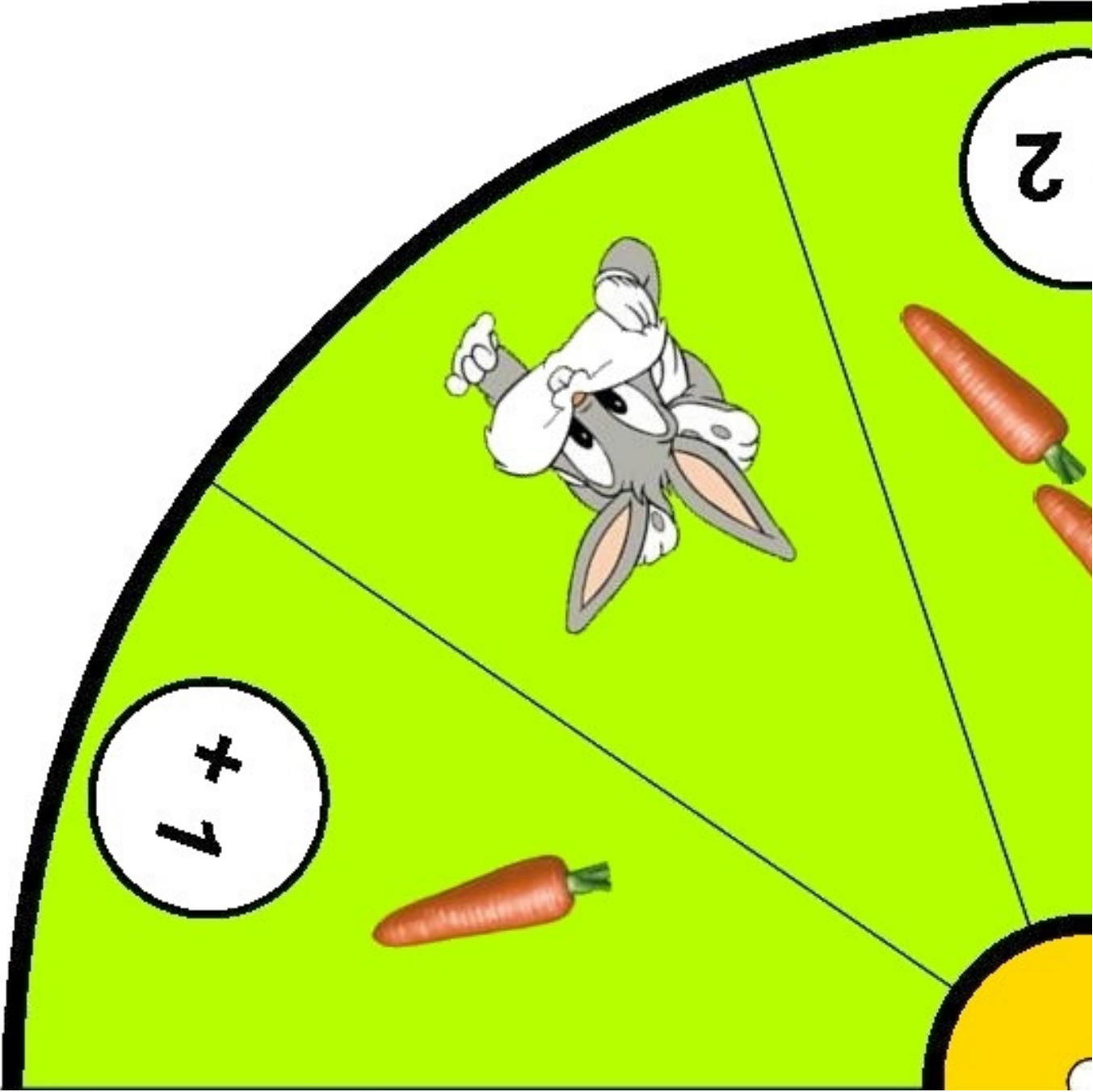
Des ronds carottes en nombre suffisant.

Un dé 1 à 4

Déroulement :

Le but est de gagner le 1er dix carottes. Pour cela, chacun leur tour, les joueurs tournent la flèche :

- Case carotte : ils gagnent le nombre de carottes correspondant et les posent sur leur planche.
- Case lapin : le lapin mange des carottes ! Pour savoir combien, les joueurs lancent le dé et donnent ensuite le nombre de carottes perdues.
- Case renard : le renard mange le lapin. Chaque joueur n'a donc que 3 chances avant d'être éliminé.



2



1



