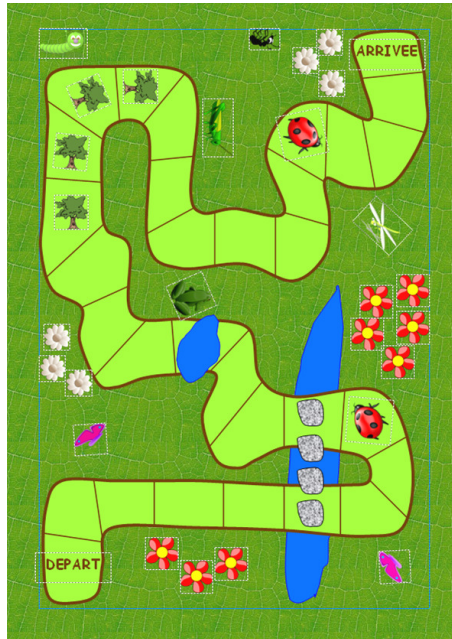


# JEU DE L'OIE A LA CAMPAGNE



## Matériel :

Un plateau de jeu

Un jeton par joueur

Un dé 1 à 6

La règle du jeu

## Règles du jeu :



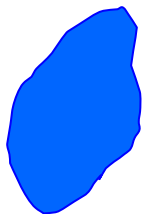
Pont permettant de franchir la rivière.



Je saute en arrière et je recule de 2 cases.



Coccinelle porte-bonheur : je relance le dé

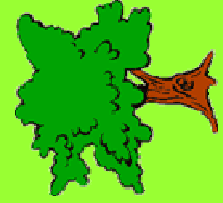
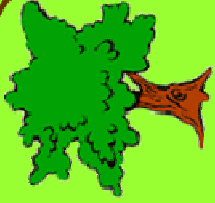
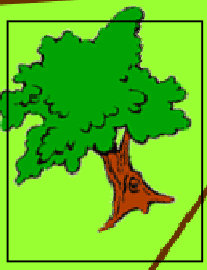
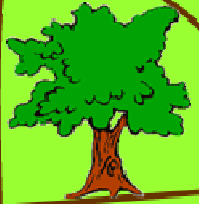
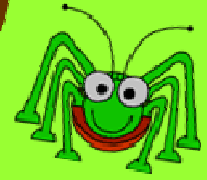
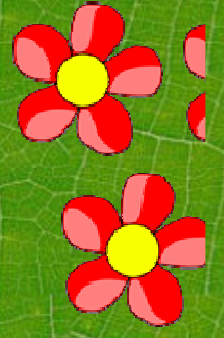


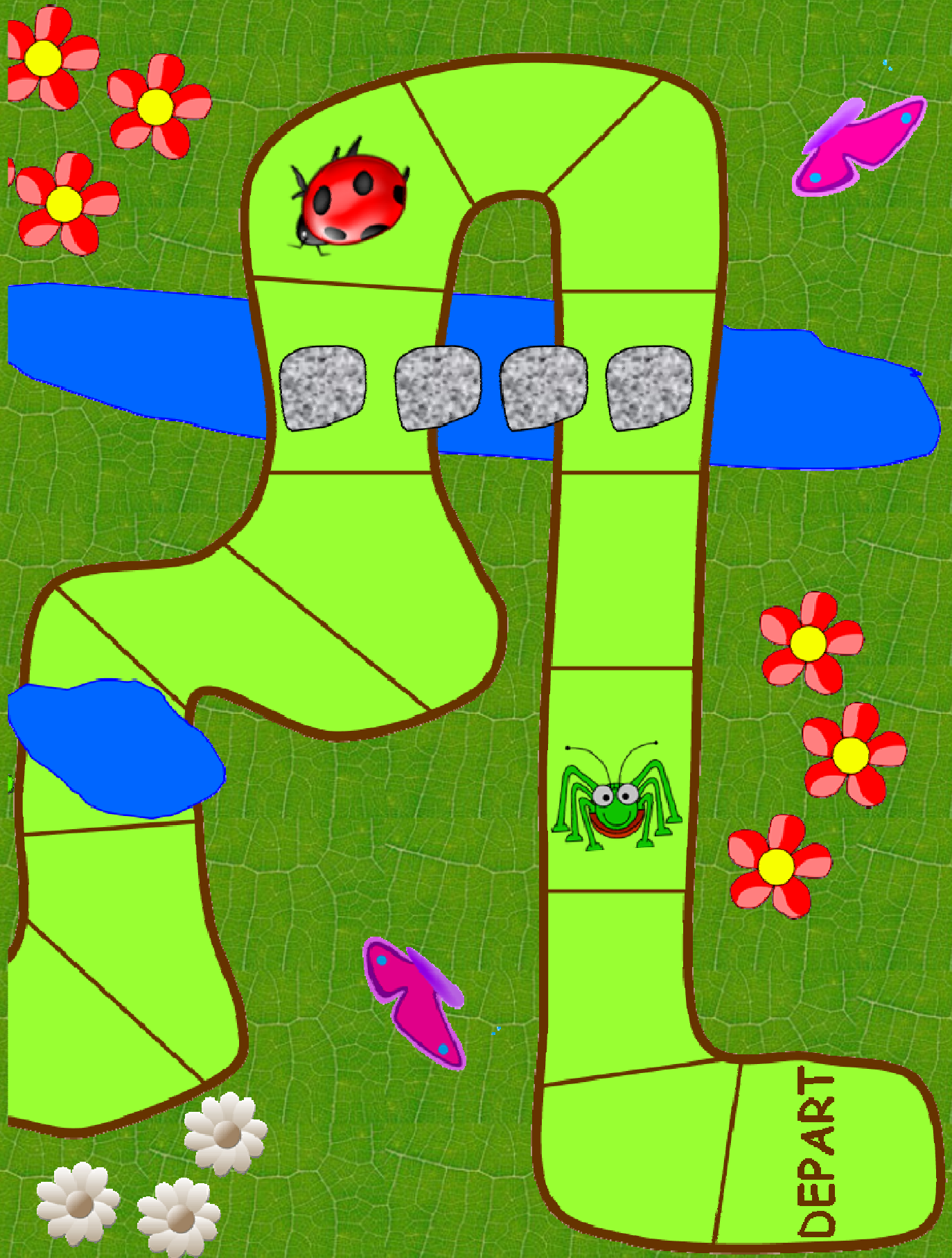
Je tombe à l'eau. Je retourne au départ le temps de me sécher.



La forêt magique : interdiction de la traverser. Pour pouvoir la traverser il faut la franchir d'un bond, et donc faire au moins 5 avec le dé. Dans le cas contraire, je n'avance pas, sauf pour me rapprocher du bord de la forêt.

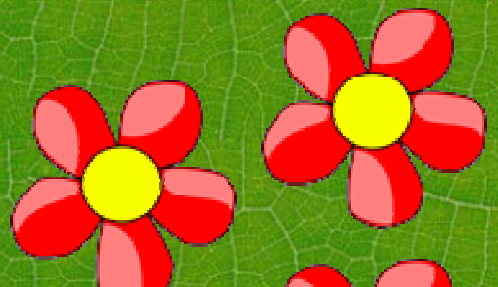
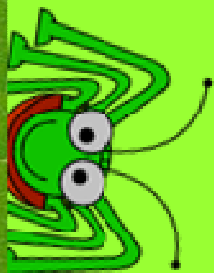
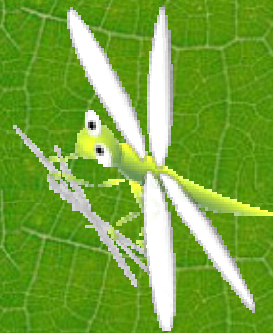
ARRIVEE

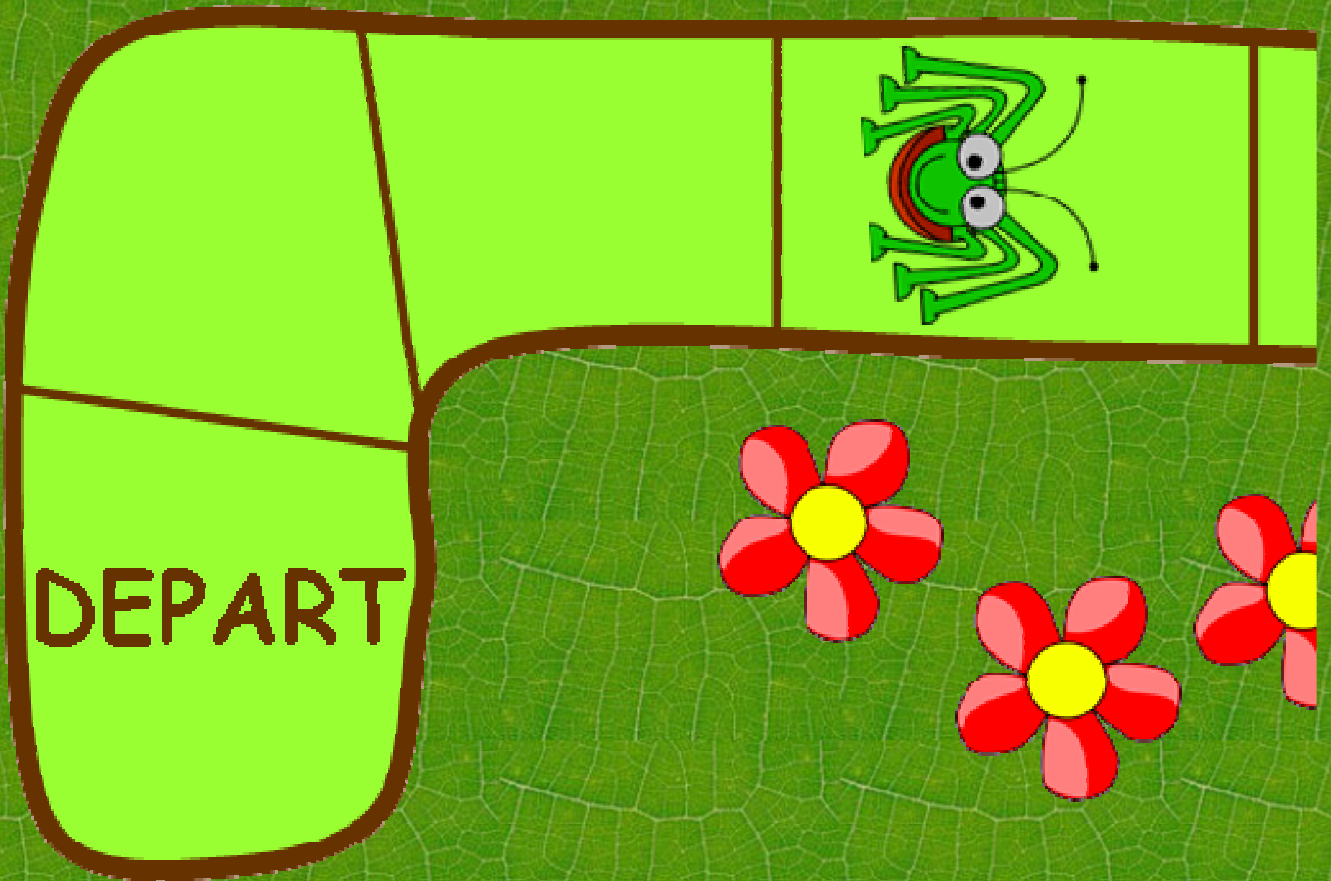
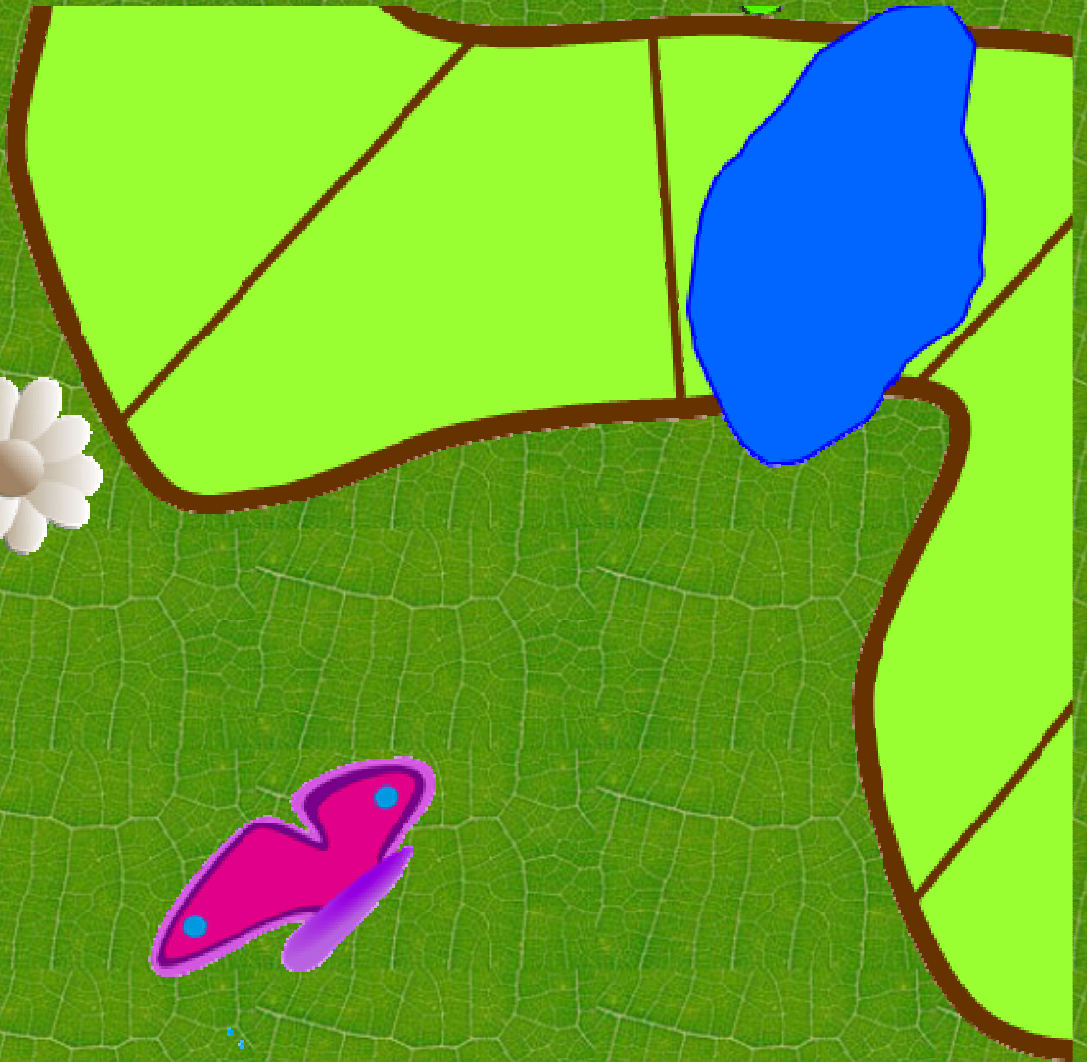
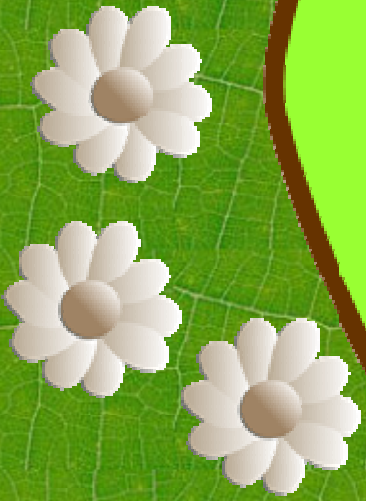






ARRIVEE





DEPART

